

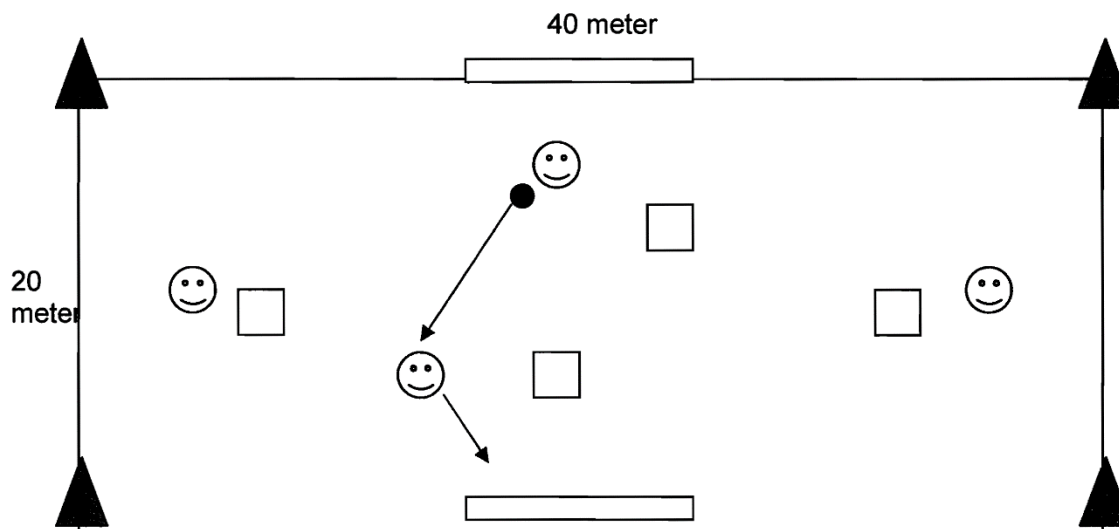
## **J. Doelpunten maken**

*Altijd een heerlijk thema voor elke training. Er worden een aantal voetbalvormen gegeven, waarbij veel mogelijkheden zijn om te kunnen scoren. Binnen dit thema met name ook aandacht besteden aan het goed plaatsen van de bal (het richten naast de keeper, in hoek)*

## J. Doelpunten maken

### Vier tegen vier op 2 grote doelen zonder keeper

Doel: *Het verbeteren van het benutten van scoringskansen*



Bedoeling:

Partijspel 4 tegen 4 op een kort en breed veld met grote doelen zonder keeper. Speel bij 10 spelers met keepers. Door het korte veld en het lege doel kan er vrijwel uit elke positie gescoord worden.

Variatie:

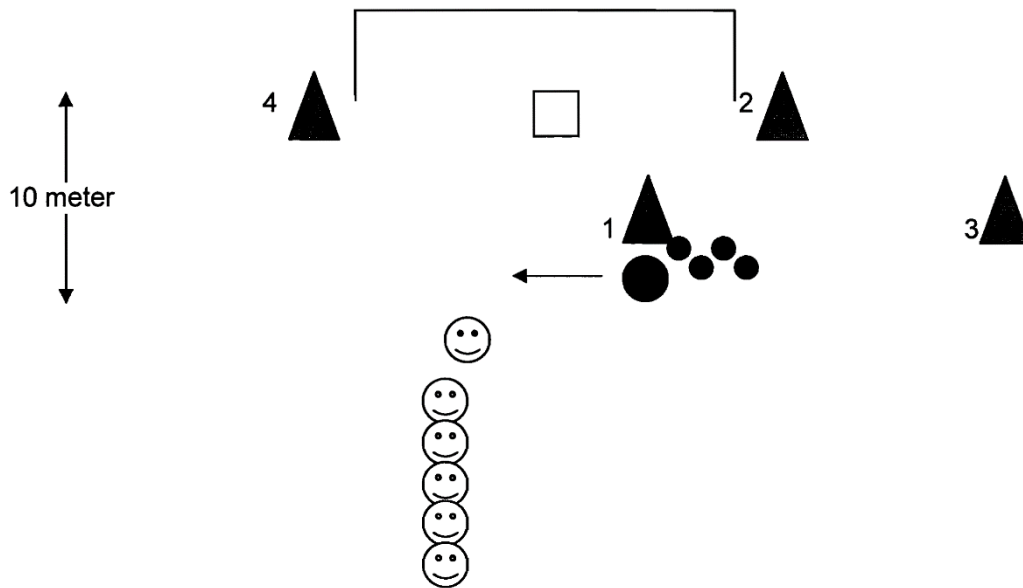
- Alleen scoren met een directe trap (degene die op doel schiet heeft de bal maar één keer geraakt).
- Alleen scoren via een voorzet

Aanwijzingen:

- Schiet direct
- Zodra je vrij staat en de bal gekregen hebt, schieten!
- Probeer het ook eens van wat grotere afstand

## Schiet maar raak

Doel: *Het verbeteren van het schieten op doel*



Bedoeling:

De trainer werpt de bal op vanaf pilon 1, 2, 3 of 4. Verschillende posities. De spelers moeten om beurten de bal direct of na een stuit op het doel schieten dat verdedigd wordt door een keeper. De bal die geschoten wordt, moet door dezelfde speler worden opgehaald en weer worden neergelegd bij de trainer. Er kan snel achter elkaar worden gewerkt, ballen moeten worden gehaald, zodat er nauwelijks wachttijden zijn.

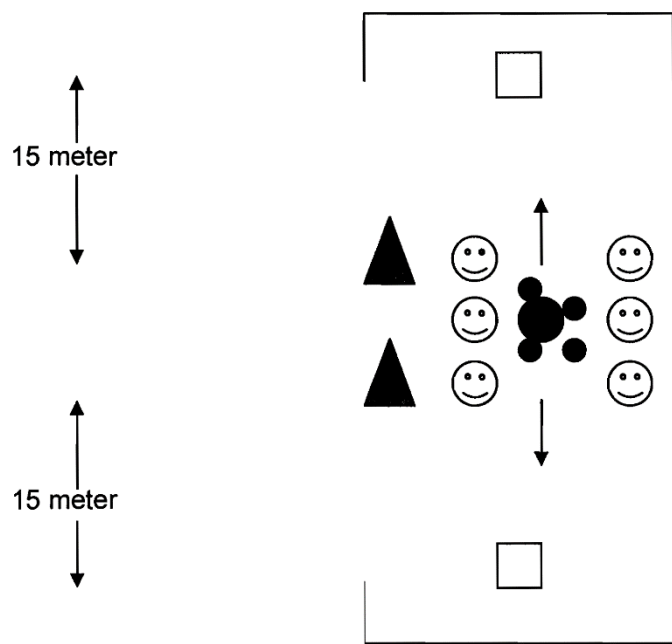
De trainer werpt met een boogje, een wat hogere boog of rolt, past de bal over de grond vanuit de 4 verschillende posities.

Aanwijzingen:

- Laat de bal de eerste keren eens stuiten voordat je schiet
- Kijk naar de bal op het moment van raken
- Houdt je voet strak bij het raken van de bal
- Zwaai door na het schieten
- Geeft niet als je valt, als je de bal maar raakt

## Blijf aan de bal

Doel: *Het snel afronden van een kans om te scoren*



Bedoeling:

De trainer rolt, passt de bal ongeveer 5 meter richting doel en een tweetal start op moment van spelen. Beide spelers proberen tot scoren te komen. De speler die scoort of een doelpoging maakt haalt de bal op. Beide spelers sluiten aan in de rij voor het andere doel. Bij 10 spelers is er in deze situatie geen rij en dus geen wachttijd. De trainer werkt nl. naar beide kanten op vrijwel hetzelfde moment.

Variaties:

- De bal mag niet naar achteren worden gespeeld, zodat het zaak is voor je tegenstander te komen en snel af te ronden
- De trainer roept één op het moment van passen en twee een ruime seconde later. De speler links van de trainer vertrekt op één en de speler rechts op twee. Het duel krijgt hierdoor een ander karakter
- De trainer kan de bal wat naar links of rechts spelen of met een boogje werpen

Aanwijzingen:

- Zorg dat je tussen de tegenstander en de bal komt
- Gebruik je lichaam, maak je breed (een schouderduw komt goed van pas).
- Schiet zodra het kan, ook met je "zwakke" been